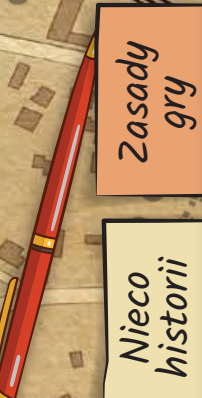


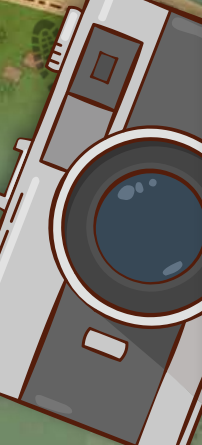
Czym jest gra



Zasady gry



Nieco historii



Gra turystyczna to specjalna odmiana gry miejskiej, która umożliwia zabawę bez ograniczeń czasowych. Przed Tobą spacer po Powidzu – urokliwym miejscu nad jeziorem, do którego się wraca!

Twoim zadaniem jest odczytanie ukrytego hasła. Z kartą gry wyruszasz więc w przestrzeń historycznego miasta, by rozwiązać zadania. Gdy Ci się to uda, możesz na stronie [www.gryturystyczne.pl](http://www.gryturystyczne.pl) sprawdzić poprawność uzyskanego hasła i dopisać się do listy zwycięzców.

Odwiedź miejsca wskazane na planie w dowolnej kolejności, korzystając ze wskazówek na odwrocie karty. Każda zagadka („Rozejrzyj się” lub „Zastanów się”) pozwoli Ci odkryć jedną literę. Gdy zbierzesz wszystkie i ponumerujesz je, z łatwością odczytasz hasło.

Osadnictwo nad Jeziorem Powidzkim sięga wczesnej epoki żelaza (700–500 p.n.e.). Powidz uzyskał prawa miejskie w 1243 roku. Aż do zaborów pozostał własnością monarszą, a jego mieszkańcy odparli ataki Krzyżaków w latach 1331 i 1454. W podziękowaniu miejscowość otrzymała liczne przywileje, potwierdzone przez kolejnych królów. W XVII wieku stało tu 100 domów, młyn, warsztaty rzemieślnicze i organizowano jarmarki. W XVIII wieku Powidz stał się uzdrowiskiem. Miejscowi rybacy prócz ryb łowili raki, które eksportowano do Francji. W wyniku rozbiorów Powidz znalazł się pod panowaniem pruskim, a mieszkańcy utracili swoje przywileje. W XIX wieku intensywnie rozwijał się tu przemysł: działały fabryka szkła i manufaktura sukiennicza. Pod koniec stulecia miasto uzyskało połączenie koleją wąskotorową z Gniezmem i Anasztazewem. W 1918 roku powidzanie wzięli udział w powstaniu wielkopolskim, co upamiętniają dziś pomnik i mural historyczny.

W okresie międzywojennym miasto rozkwitło dzięki uzdrowiskom, rzemiosłu i działalności kulturalnej. Po kryzysie lat 30. straciło prawa miejskie, a w czasie II wojny światowej znalazło się pod okupacją niemiecką. Po wojnie, w latach 50., powstała tu baza lotnictwa wojskowego.

W 1998 roku utworzono Powidzki Park Krajobrazowy, którego walory przyrodnicze i kulturowe zachęcają do bliższego poznania tego obszaru. Podczas spaceru warto zwrócić uwagę na tablice „Powidzkie słuchowisko”, które przybliżają ciekawe historie i legendy związane z tym miejscem.



PARTNER PROJEKTU:



### Legenda

Dawno temu na wzgórzu nad Jeziorem Powidzkim stał potężny zamek, z którego zarządzał okolicą mściwy kasztelan Powidz. Miał córkę Anne, która zakochała się w ubogim rybaku, co tak rozgniewało popędliwego ojca, że zamknął kasztelankę w wieży. Gdy wyjechał na polowanie, matka próbowała przekonać Annę, by zapomniała o rybaku, ale bezskutecznie. Po powrocie Powidz dowiedział się o tym i kazał wtrącić do lochu także żonę. Na to zrozpaczona kasztelanka skończyła do jeziora...  
W letnie noce wciąż czeka na swojego rybaka w miejscu zwanym „Ani Róg”.

Drogi Graczu,  
Pokażę Ci Powidz,  
którego mieszkańcy pamiętają  
o mnie – kasztelance Annie nie-  
szczęśliwie zakochanej w ubogim  
rybaku. Odwiedzając kolejne  
miejsca, zbierzemy litery, dzięki  
którym poznasz hasło związane  
z Jeziorem Powidzkim – perłą  
wielkopolskich jezior.

## Park Powstańców Wielkopolskich

Znajdujesz się na terenie dawnego rynku, ostatnio przebudowanego. Zachowany został tu historyczny układ urbanistyczny. Dawniej zabudowa wokół placu była drewniana, a na tyłach domów znajdowały się podłużne działki ogrodów owocowo-warzywnych. Na narożnikach rynku stały figury świętych, o których dziś przypominają drewniane rzeźby.

## Tablica informacyjna przy promenadzie

U zbiegu pobliskiej alei spacerowej i ul. Wodnej, obsadzanej głównie lipami, kasztanami i dębami, znajduje się restauracja. Budynek ten powstał na początku XX wieku jako hotel Plażowy, a następnie pełnił funkcję domu kuracyjnego.

## Góra Zamkowa

Na pobliskim wzniesieniu archeolodzy zlokalizowali grodzisko stożkowe, które z biegiem czasu mogło zostać przekształcone w zamek. To właśnie tutaj żyła legendarna Anna. W XVII wieku zbudowano na kopcu dwór dla zarządcy miasta. Miejsce to związane też było z wróżbami! Dowiedz się o tym więcej z tablicy informacyjnej.

## ul. Park Powstańców Wielkopolskich 1

Na elewacji budynku Zespołu Szkolno-Przedszkolnego namalowano mural historyczny upamiętniający powstanie wielkopolskie. Przyjrzyj mu się uważnie.

## Rotunda (Powidzki Ośrodek Sportu i Rekreacji)

W 1922 roku powstały w tym miejscu drewniane łazienki, które częściowo zbudowane były na wodzie. W uzdrowisku wydzielono plażę, organizowano rejsy łodzią, wędkowanie, dancingi oraz wypożyczano sprzęt wodny. Na jednej z elewacji poszukaj kolorowego muralu.

## Kościół św. Mikołaja

Pierwsza, drewniana świątynia powstała w tym miejscu prawdopodobnie już w XI wieku. Obecny, neogotycki kościół wzniesiono w 2. połowie XIX wieku. W jego wnętrzu znajdują się cenne zabytki, m.in. późnobarokowy krucyfiks i polichromie. Przyjrzyj się głównemu wejściu do budynku.

Zadanie publiczne pn. „Wsparcie rozwoju turystyki aktywnej poprzez modernizację i udostępnienie narzędzi popularyzujących gry terenowe, aplikacji do samodzielnego tworzenia gier terenowych oraz wydanie 10 nowych gier turystycznych w małych i średnich miejscowościach” dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki zgodnie z zawartą umową nr 2024/0030/2767/UDOT/DT/BP/IS z dnia 14.06.2024 r.



## Zastanów się!

Zwróć uwagę na drewniane rzeźby świętych. Poszukujesz świętego, który trzyma kratę. Liczba kwadratów, które ją tworzą, wskazuje położenie w ciągu liter w polu „Jak grać” litery hasła, którą należy zakreślić.

Na tablicy informacyjnej przy promenadzie znajdziesz „Krótką historię Powidza”. Odszukaj, kiedy miał tu miejsce strajk dzieci szkolnych przeciwko germanizacji. Ostatnia cyfra roku tego wydarzenia pozwoli Ci znaleźć kolejną literę w ciągu znaków na karcie gry.

U podnóża Góry Zamkowej znajdziesz tablicę informacyjną. Podana tam wysokość zbocza od strony jeziora jest liczbą, która odpowiada miejscu w ciągu liter w polu „Jak grać” kolejnej potrzebnej Ci litery.

## Jak grać

1) W dowolnej kolejności odwiedź miejsca oznaczone na planie oraz rozwiąż zagadki, czyli:

ZASTANÓW SIĘ i odpowiedz na pytanie lub

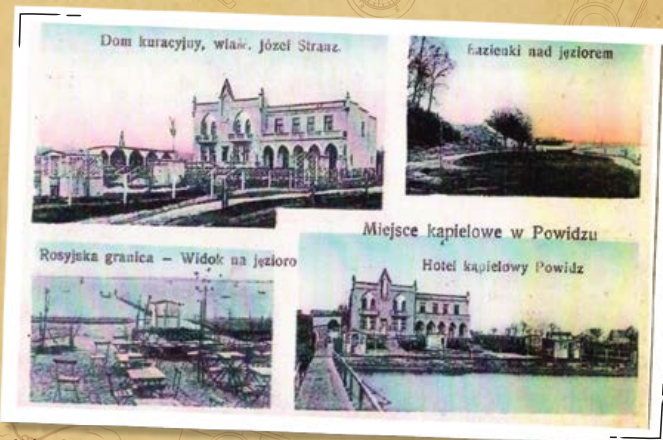
ROZEJRZY SIĘ i rozpoznaj fotografie (uwaga – tylko 3 z nich są prawdziwe!).

2) Zakreślaj poznawane kolejne litery. Gdy poznasz już wszystkie 6 liter, ponumeruj je, zaczynając od lewej strony.

U E R K S B I W F G A P L Y M J O N

3) Utwórz hasło końcowe, używając zakreślonych liter o podanych niżej numerach.

2 3 1 6 5 4 5



Widoki Powidza na pocztówce z ok. 1910 roku