



Czym jest gra

Gra turystyczna to specjalna odmiana gry miejskiej, która umożliwia zabawę bez ograniczeń czasowych. Przed Tobą spacer po średniowiecznym Żninie. Twoim zadaniem jest odczytanie ukrytego hasła. Z kartą gry wyruszasz w przestrzeń historycznego miasta, by rozwiązać zadania. Gdy Ci się to uda, możesz na stronie [www.gryturystyczne.pl](http://www.gryturystyczne.pl) sprawdzić poprawność uzyskanego hasła i dopisać się do listy zwycięzców.

Zasady gry

Odwiedź miejsca wskazane na planie w dowolnej kolejności, korzystając ze wskazówek na odwrocie karty. Każda zagadka („Rozejrzy się” lub „Zastanów się”) pozwoli Ci odkryć jedną literę. Gdy zbierzesz wszystkie i je ponumerujesz, z łatwością odczytasz hasło.

Uwaga! W miejscach oznaczonych aparatem fotograficznym i literami QR zeskanuj kod QR znajdujący się na tablicy informacyjnej, a zobaczysz, który z obrazów umieszczonych w polu „Rozejrzy się” przedstawia wizualizację nieistniejącej budowli.

Nieco historii

Położony w sercu Pałuk Żnin w średniowieczu był jednym z najważniejszych ośrodków Wielkopolski o znaczeniu strategicznym i handlowym. Do jego rozwoju przyczyniło się korzystne położenie, sprzyjające funkcji obronnej. Na przesmyku między Jeziorami Żnińskim Dużym i Małym kontrolowano przeprawę przez rzekę Gąsawkę, przez którą prowadziła droga w głąb państwa.

Układ przestrzenny Żnina został ukształtowany w początkach XI wieku. Najważniejszą część stanowił gród, siedziba władzy. Podgrodzie zamieszkiwali rzemieślnicy. Osobne miejsce przeznaczono na świątynię i targ. W I połowie XII wieku wzniesiono pierwszy romański kościół, zaś w 1263 roku Żnin otrzymał prawa miejskie, a później również prawo bicia własnej monety.

W XIX wieku miasto uzyskało liczne połączenia kolejowe oraz rozwijało się dzięki działalności większych przedsiębiorstw, m.in. cegielni, młeczarni czy cukrowni.

Obecnie miasto przyciąga turystów korzystających z infrastruktury Jeziora Żnińskiego Małego, stacji początkowej Żnińskiej Kolei Wąskotorowej, centrum hotelowo-rekreacyjnego Cukrownia Żnin i Muzeum Ziemi Pałuckiej.

Witaj w Żninie, gdzie do dziś można znaleźć ślady czasów, gdy jako średniowieczny kupiec bywałem na jarmarkach. Zapraszam Cię na spacer, podczas którego przyda Ci się smartfon (dzięki kodom QR na tablicach informacyjnych będziesz mógł zobaczyć dawny Żnin). Podążając za moimi wskazówkami, poznasz poszczególne litery ukrytego hasła, które jest związane z architektonicznym skarbem współczesnego miasta. Zatem w drogę!



Żnin, widok na kościół pw. św. Floriana, litografia Napoleona Ordy, 1880 r.

## Gdzie szukać

### Baszta – plac Wolności

Górująca nad centralnym placem baszta przypomina o znajdującym się tutaj w XV wieku ratuszu wieżowym. Uwagę zwraca jej ciekawa konstrukcja – kwadratowa podstawa, na której wzniesiono ośmioboczną wieżę. Przyjrzyj się dokładnie głównej bramie.

### Skrzyżowanie ulic Licealnej i Sienkiewicza

W tym miejscu wybudowano w konstrukcji drewniano-ziemnej Bramę Wodną. Przekraczając ją, można było dotrzeć na targ rybny, do łaźni miejskiej oraz nad brzeg jeziora. Zwróć uwagę na jej otoczenie.

### Skrzyżowanie ulic Podmurnej i Kościuszki

Dawniej znajdowała się tutaj Brama Poznańska, w której wnikliwie sprawdzano, czy wwożone do miasta towary nie zagrażają monopolowi lokalnych wytwórców.

### Źródło wody pitnej na ulicy Wodnej

Kolejne remonty w obrębie starego miasta odślawiają dawny Źnin – jego drogi i drewniane rury wodociągowe. Przypuszcza się, że budowę wodociągu zainicjowali ojcowie dominikanie. Nieopodal ich kościoła miało się znajdować źródło wody pitnej.

### Kościół Najświętszej Maryji Panny Królowej Polski

W XIV wieku do Żnina przybyli dominikanie. Oprócz kościoła wzniesiono tutaj również budynki mieszkalne, szkołę, magazyn żywności, browar, założono ogródki oraz cmentarz. Na początku XX wieku na terenie dawnej drewnianej świątyni powstał obecny kościół, który służył początkowo ewangelikom.

### Skrzyżowanie ulic Lewandowskiego i 700-lecia

Od wschodu wjazd do Żnina chroniony był przez Bramę Toruńską, upamiętnioną w herbie miasta. W średniowieczu znajdowały się przy niej szpital i kościół Trójcy Świętej.

### Ulica 700-lecia 7

W średniowieczu wiele ulic nosiło inną nazwę. W najstarszej części miasta zostały one upamiętnione kamiennymi tabliczkami z dawnymi nazwami.

### Kościół św. Floriana

W miejscu obecnej gotyckiej świątyni wcześniej znajdował się drewniany kościół mariacki. Żnin był ulubioną siedzibą arcybiskupią, dlatego w tutejszym kościele wielokrotnie udzielano święceń kapłańskich i sakry biskupiej.

Zadanie publiczne pn. „Wsparcie rozwoju turystyki aktywnej poprzez modernizację i udostępnienie narzędzi popularyzujących gry terenowe, aplikacji do samodzielnego tworzenia gier terenowych oraz wydanie 10 nowych gier turystycznych w małych i średnich miejscowościach” dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki zgodnie z zawartą umową nr 2024/0030/2767/UDOT/DT/BP/IS z dnia 14.06.2024 r.

## Rozejrzyj się!



## Zastanów się!

1 Na jednej ze ścian budynku znajdującego się przy dawnej ul. Wodnej odnajdziesz tablicę pamiątkową z wizerunkiem dwóch mężczyzn urodzonych w Żninie. Cyfra, która występuje dwukrotnie w roku śmierci jednego z nich, wskazuje położenie w ciągu liter w polu „Jak grać” litery, którą masz zakreślić.

2 Zapoznaj się z treścią tablicy informacyjnej o obiekcie, który dawniej znajdował się w tym miejscu. Szukasz ostatniej cyfry roku, w którym budowla została rozebrana w czasie zaborów. W ciągu liter na karcie zakreśl tę z kolei literę.

3 Na budynku znajdującym się za kościołem zobaczysz historyczny mural. Cyfra związana z obecnością dominikanów w Żninie pozwoli Ci znaleźć kolejną w ciągu znaków literę do zakreślenia.

4 Na ścianie frontowej kamienicy znajdziesz brązową tablicę z dawną nazwą ulicy. Trzecią literę tego słowa zakreśl na karcie w ciągu liter w polu „Jak grać”.

## Jak grać

1) W dowolnej kolejności odwiedź miejsca oznaczone na planie oraz rozwiąż zagadki, czyli:

ZASTANÓW SIĘ i odpowiedz na pytanie lub

ROZEJRZYJ SIĘ i rozpoznaj fotografie (uwaga – 5 z nich jest błędnych!).

2) Zakreślaj poznawane kolejne litery. Gdy poznasz już wszystkie 8 liter, ponumeruj je, zaczynając od lewej strony.

U E R K S J A G F P Ł Y M I O N B Ż

3) Utwórz hasło końcowe, używając zakreślonych liter o podanych niżej numerach.

3 1 6 2 4 5 4 8 7 4



GRY TURYSTYCZNE  
www.gryturystyczne.pl

Gra turystyczna

Śladami średniowiecznego Żnina