

Od kilku lat gry miejskie zysują coraz większą popularność. Przestrzeń miasta staje się planszą do gry, po której poruszają się rywalizujące ze sobą zespoły. Gra muzealna, której kartę startową właśnie trzymasz w ręku, jest specjalną odmianą gry miejskiej. Ta nowa forma zwiedzania umożliwiła przeżycie przygody w muzeum, dzięki czemu wizyta tu będzie jeszcze ciekawsza.

Muzeum Ziemi Średzkiej „Dwór w Koszutach” mieści się w pięknej, późnobarokowej siedzibie ziemiańskiej. Zarówno wygląd dworu, jak i starannie dobrane elementy ekspozycji są wiernym świadectwem życia, jakie kiedyś toczyło się w średnio zamożnej ziemiańskiej rodzinie. Zwiedzając posiadłość, przekonamy się, jak wielką rolę w życiu społecznym pełnił dwór. Przede wszystkim był bastionem polskości, zwłaszcza pod zaborami. To właśnie tu kultywowano tradycje, organizowano koncerty i spotkania, czytano wspólnie polską literaturę. Codzienna praca w gospodarstwie, troska o zachowanie majątku w jak najlepszym stanie były często podyktowane poczuciem odpowiedzialności za gorzej sytuowanych krewnych, za uczące się w odległych miastach dzieci i innych członków społeczeństwa, któremu zwłaszcza wobec zachodzących przemian żyło się ciężko. Gościnność i gospodarność wielkopolskich ziemian była najlepszą wizytówką Polski, zwłaszcza gdy nie było jej na mapie. Zapraszamy do zabawy, która pozwoli poczuć smak codzienności w wielkopolskim dworze, poznać jego mieszkańców i ich zwyczaje.

Zapoznaj się z fabułą gry. Wyrusz na poszukiwanie postaci przedstawionych na niniejszej karcie. Od każdej otrzymasz wskazówkę, jak zdobyć część hasła (np. odnaleźć literę z muzealnego napisu, bądź rozpoznać element przedstawiony na oznaczonej literą fotografii). Warto zapisywać rozszyfrowane litery w pustych polach, a następnie podstawić je pod odpowiednie litery hasła. Gdy je poznasz, rozwiązanie wpisz na stronie www.gryturystyczne.pl, a znajdziesz się na liście zwycięzców.

Fabuła gry

Wieczorem, gdy drzwi muzeum w koszuckim dworze są zamknięte, wśród mebli i sprzętów zaczyna się niezwykle ruch. Byli mieszkańcy dworu spotykają się, by wieść nocne rozmowy o dawnych dziejach, kiedy życie codzienne wyglądało nieco inaczej niż dziś.

O, gdyby ten dwór mógł mówić, wyjawiłby współczesnym starą zasadę, która nadała mu niezwykle charakter! Jest jednak sposób, by ją poznać. Aby tego dokonać, musisz podążać śladami nocnych wędrówek mieszkańców tego miejsca.

Wystarczy nieco spostrzegawczości, by odkryć tajemnicę świetności tego i wielu innych polskich dworów.

POWODZENIA!

SEKRET KOSZUCKIEGO DWORU

Gdy ruszysz śladami wskazówek dawnych mieszkańców tego miejsca, z pewnością dowiesz się, jakie litery odpowiadają poszczególnym znakom poniższej sentencji.

Ω 'Υ Γ Δ Ψ Σ 'Υ Ν Χ Ζ Ω Ψ Λ 'Υ Ν

Czy wiesz już, jaki sekret ze sobą niesie?

ROZEJRZYJ SIĘ

Żyjący na przełomie XIX i XX wieku dziedzic Koszut z sentymentem wspomina swych dawnych kolegów. Odszukaj znajdujące się w pokoju gospodarza tableau Centralnego Towarzystwa Gospodarczego w Księstwie Poznańskim. Zwróć uwagę na ostatnią literę w nazwie podanego tam miesiąca.

Dawny powstaniec zwykle zasiada do fortepianu w zajmowanym przez siebie pokoju gościnnym. Najchętniej grywa pieśni patriotyczne i wspomina dawne bohaterskie czyny. Na instrumencie widnieje nazwa miasta, w którym go wyprodukowano – sprawdź czwartą od końca literę w tym słowie.

Pani tego domu troszczy się o licznych mieszkańców dworu. Codzienna krzątająca, doglądająca edukacji dzieci i inne zajęcia nie pozostawiają jej zbyt dużo czasu na strojenie się i dbanie o urodę. Nad umywalnią w jej pokoju wisi obraz ukazujący groźbę śmierci. Pierwsza litera jego tytułu stanowi kolejną podpowiedź w odszyfrowaniu zagadki.

Córeczka właścicieli dworu z wielką ciekawością ogląda kosmetyki zgromadzone na toalecie w pokoju mamy. Dziś jej uwagę szczególnie przykuwają opakowania kremów z napisami w różnych językach. Jak dotąd przeczytała, że bardzo popularny specyfik w granatowo-białym słoiczku piełgnuje... I tego już nie zdołała doczytać. Trzecia litera kolejnego wyrazu na pudełku to trop przydatny w rozwiązaniu zagadki.

Ostatni właściciel majątku w Koszutach zasiada w fotelu przy stoliku w pokoju pana. Wspomina owe nieliczne chwile, gdy w gronie przyjaciół oddawał się swojej ulubionej grze. O tym, co to za gra, świadczy pudełko znajdujące się na tymże stoliku. Czwarta litera napisu na pudełku to kolejna wskazówka.

GDZIE SZUKAĆ



Witold Kosiński
właściciel, któremu Koszuty zawdzięczają swój obecny kształt

Jako dziedzic tego domu prowadzę Cię, drogi Gościu, do salonu. Za chwilę rozpocznie się coroczny koncert dobroczynny, który zorganizowała moja nieoceniona małżonka. Nie jestem melomanem. Myśli moje błądzą wokół gospodarstwa i jego spraw... Nagle dostrzegam nowy nabytek poczyniony przez żonę.



Kazimierz Rekowski
ostatni właściciel majątku



pułkownik Michał Kuszel
uczestnik powstań niepodległościowych, rezydent w Koszutach

Moja codzienna troska o ciepło domowego ogniska prowadzi mnie do miejsca, gdzie ów ogień przed laty naprawdę płonął... I jak wiesz, drogi Graczu, niekoniecznie była to kuchnia.



Gabriela z Małachowskich Rekowska
ostatnia właścicielka dworu



Frania Rekowska
panienka z majątku w Koszutach

No i się wydało! Wyjadałam smakołyki w kredensowym... Bona surowo mi tego zabrania i chyba już do mnie idzie! Na wszelki wypadek udam, że majstrowałam przy szafie grającej, czego zresztą też mi nie wolno, ale kara lżejsza.

FOTOGRAFIE

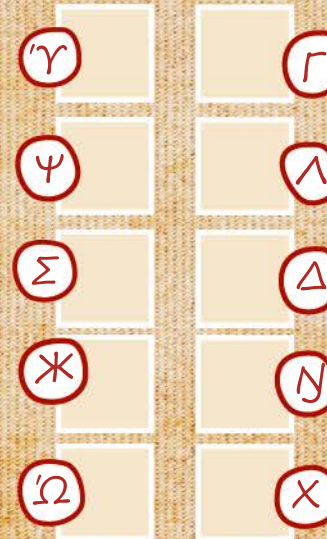


JAK ODCZYTAĆ HASŁO

W kolumnach poniżej odnajdziesz znaki użyte do zapisania tajemnego hasła. By poznać jego treść, wystarczy ustalić, jakimi literami należy je zastąpić. Dowiesz się tego w miejscach opisanych przez bohaterów gry. Szukaj tam obiektów przedstawionych na fotografiach lub opisanych we wskazówkach. Literę z okienek przy danym zdjęciu lub wskazówce wpisz w miejsce odpowiadających im znaków hasła. Jako pierwsze litery znalezione wśród eksponatów, jako drugie – odszukane dzięki fotografiom.

Miejsce wskazane przez: WSKAZÓWKI FOTO

- dziedzica Koszut
- panią tego dworu
- właściciela majątku w latach 30. XX wieku
- „żywe srebro”
- otoczonego wielkim szacunkiem, stałego gościa dworu



Pamiętaj, że możesz dopisać się do listy zwycięzców w serwisie www.gryturystyczne.pl.

Muzealna gra turystyczna
W Koszuckim dworze – Muzeum Ziemi Średzkiej



gryturystyczne.pl

9+

30'

WIEK GRACZA ŚREDNI CZAS