

Czym jest gra miejska?



Nieco historii



Jak grać?



Od kilku lat gry miejskie zyskują coraz większą popularność. Przestrzeń miasta staje się planszą do gry, po której poruszają się rywalizujące ze sobą zespoły graczy. Gra turystyczna, której kartę startową właśnie trzymasz w ręku, jest specjalną odmianą gry miejskiej. Ta nowa forma zwiedzania umożliwia zabawę właściwie 24 godziny na dobę przez siedem dni w tygodniu.

Akcja niniejszej gry toczy się we Wschowie. W myśl zasady „zwiedzaj, grając – graj, zwiedzając”, uczestnicy ruszają w teren, by rozwiązać przygotowane dla nich zagadki. Bawić się można indywidualnie lub zespołowo. Zwycięzcy rejestrują się na stronie internetowej.

Pierwsze źródła historyczne dotyczące Wschowy pochodzą z XII i XIII w. Lokacja miasta (na prawie magdeburskim) nastąpiła przed 1273 r. W średniowieczu było ono otoczone murami miejskimi z dwoma bramami – Polską i Głogowską. W lutym 1365 r. we Wschowie odbył się ślub Kazimierza Wielkiego – ostatniego króla z dynastii Piastów. Nie była to jedyna wizyta polskich władców w tym mieście. W 1416 r. na kilka dni zatrzymał się tutaj Władysław Jagiełło.

Ciąg dalszy na odwrocie karty

Poznaj tajemne hasło – znajdź we Wschowie siedem detali architektonicznych widocznych na fotografiach na odwrocie. Szukaj ich w miejscach oznaczonych na mapie (cały wskazany obszar) i opisanych na odwrocie. Podpisz je odpowiednimi literami. **Uwaga!** W jednym z punktów nie znajdziesz żadnego detalu! W ten sposób uzyskasz hasło, które możesz wpisać na stronie internetowej www.gryturystyczne.pl. Dzięki temu otrzymasz certyfikat Odkrywcy Tajemnic Ziemi Lubuskiej.



Zadanie współfinansowane przez Zarząd Województwa Lubuskiego

Gra turystyczna TAJEMNICE ZIEMI LUBUSKIEJ



Wschowa





Nieco historii – ciąg dalszy

W XVI w. Wschowy nie ominęły spory religijne – część mieszkańców przeszła na luteranizm. Wschowska fara w 1552 r. została przekazana protestantom. Katolicy zaczęli z niej znów korzystać w 1604 r. Wiek XVIII to okres, kiedy Wschowa była jednym z najważniejszych miast I Rzeczypospolitej. Wiąże się to z postaciami polskich królów z saskiej dynastii Wettinów: Augusta II i Augusta III. Zwoływano wtedy we Wschowie posiedzenia polskiego senatu, zdarzały się także odwiedzenia zagranicznych poselstw (np. w 1755 r. przyjęto poselstwo tureckie). Co ciekawe, w 1775 r. jedna z ustaw zaliczyła Wschowę do miast II klasy – obok Krakowa i Poznania. W tym czasie miastem I klasy była tylko stolica Polski – Warszawa. W 1793 r., w wyniku II rozbioru Polski, Wschowa

znalazła się pod panowaniem pruskim, a po zjednoczeniu Niemiec w 1871 r. – niemieckim. Jedynie w latach 1807–1815 znajdowała się w obrębie Księstwa Warszawskiego, powstałego dzięki wsparciu Napoleona Bonaparte. Wiek XIX to czas rewolucji przemysłowej. W mieście powstaje cukrownia i fabryka sukna. Do Wschowy, którą wtedy nazywano Fraustadt (Miasto Pani – niemiecka nazwa pochodziła od patronki kościoła farnego), doprowadzono linię kolejową, zbudowano drogi. W czasie powstania wielkopolskiego Wschowa nie została wyzwolona (nie podjęto nawet próby, ze względu na znaczną przewagę ludności niemieckiej) i pozostała na terenie Niemiec. Dopiero po zakończeniu II wojny światowej znów stała się polskim miastem.



Opis punktów gry:

- A** Kościół farny św. Stanisława Biskupa i Wniebowzięcia NMP ze swoją monumentalną wieżą (o wysokości 68 metrów) to jedna z najbardziej znanych budowli we Wschowie. Istniał już w XIV w. W XVI stuleciu przez kilkadziesiąt lat należał do protestantów.
- H** Ratusz od czasów średniowiecznych jest siedzibą władz miasta. Pierwsza wzmianka o nim pochodzi z 1435 r. W XVIII w. odbywały się w nim posiedzenia senatu. Obecny, neoromański wygląd to efekt XIX-wiecznej przebudowy.
- M** Zbór luteranski Żłóbka Chrystusa dziś przypomina o wielkiej społeczności protestanckiej, która mieszkała we Wschowie. Powstał obok Bramy Polskiej w 1604 r., kiedy protestanci zostali zmuszeni do oddania fary katolikom. Po II wojnie światowej nie jest użytkowany.
- A** Ozdobą placu Zamkowego są trzy dwukondygnacyjne barokowe kamieniczki, zbudowane w XVI i przebudowane w XVII w. Uwagę zwracają bogato zdobione szczyty wieńczące kamienice. Dziś jedna z kamienic jest siedzibą Muzeum Ziemi Wschowskiej.
- O** Kolegium jezuickie zostało założone w XVIII w. Po kasacji zakonu jezuitów szkoła przeszła pod opiekę KEN. W czasach pruskich była tu szkoła rolnicza, a po II wojnie światowej niższe seminarium duchowne. Od 2013 r. jedna z siedzib Muzeum Ziemi Wschowskiej.
- R** Dawny zbór luteranski, powstał w latach 1837–1839 według projektu Karla Friedricha Schinkla, wybitnego berlińskiego architekta, autora m.in. pałacu arcybiskupiego w Gnieźnie. Obecnie to kościół filialny wschowskiej fary.
- A** Franciszkanie przybyli do Wschowy w 1456 r. Otrzymali od mieszczan i magistratu teren pod budowę kościoła i klasztoru znajdujący się poza murami miasta. Obecna świątynia pochodzi z lat 1638–1644. We wnętrzu warto zwrócić uwagę na barokową polichromię.
- B** Staromiejski cmentarz ewangelicki, dziś lapidarium, został założony na początku XVII w. Jego położenie poza miastem było wymuszone brakiem odpowiedniego miejsca w obrębie murów miejskich. Od 1982 r. jest częścią Muzeum Ziemi Wschowskiej.

Gra turystyczna

TAJEMNICE ZIEMI LUBUSKIEJ

7+

90'

WIEK GRACZA

ŚREDNI CZAS