



Czym jest gra

Gra turystyczna to specjalna odmiana gry miejskiej, która umożliwia zabawę bez ograniczeń czasowych. Przed Tobą spacer po najpiękniejszych zakamarkach krośnieńskiej Starówki. Twoim zadaniem jest odczytanie hasła końcowego. Z kartą gry wyruszasz więc w przestrzeń miasta, by rozwiązać zadania. Gdy Ci się to uda, możesz na stronie www.gryturystyczne.pl sprawdzić poprawność uzyskanego hasła i dopisać się do listy zwycięzców.



Nieco historii

Krosno do dziś nazywane jest Miastem Szkła, bo od dawna za sprawą słynnej huty stanowi ważny ośrodek życia gospodarczego. To jednocześnie jedno z najstarszych polskich miast, które zachwyca miłośników pięknej architektury. Przedstawi nam je kilka osób, które okazały się znaczące dla dziejów Krosna. Będzie wśród nich patrycjusz Robert Portius – szkocki kupiec – skuteczny obrońca miasta podczas potopu szwedzkiego i fundator m.in. wieży farniej i znajdujących się w niej dzwonów oraz rozbudowy murów miejskich. Twoimi przewodnikami będą także dwaj związani z Krosnem słynni wynalazcy: Ignacy Łukasiewicz i Jan Szczepanik. Wynalazki tego pierwszego – lampa naftowa oraz metoda rafinacji ropy – zapoczątkowały na skalę światową rozwój przemysłu naftowego. Z kolei różnorodne wynalazki Szczepanika do dziś zachwycają znawców historii techniki. Ostatnim przewodnikiem będzie Michał Mięśowicz – zegarmistrz, a przede wszystkim założyciel słynnej w Polsce i poza jej granicami Pierwszej Krajowej Fabryki Zegarów Wieżowych, rzemieślnik, przedsiębiorca, społecznik i radny miasta.



Jak grać

W dowolnej kolejności odwiedź wskazane na planie miejsca, do których zaprowadzą Cię bohaterowie gry, i rozwiąż zagadki („Rozejrzyj się”, „Zastanów się” lub „Porównaj”). W każdym miejscu poznasz jedną literę. Gdy uzyskasz komplet liter i ponumerujesz je, będziesz mógł odczytać hasło.

Jak grać?

- 1) Odwiedź miejsca oznaczone na planie oraz rozwiąż zagadki, czyli:
 - **ZASTANÓW SIĘ** i odpowiedz na pytanie;
 - **ROZEJRZYJ SIĘ** i rozpoznaj fotografie lub
 - **PORÓWNAJ** stare zdjęcia ze wskazanymi miejscami dzisiejszego Krosna.
- 2) Zakreślaj poznawane kolejne litery, a następnie je ponumeruj.

N D C A F Z Ł M U H W Ó K E S T

- 3) Utwórz hasło końcowe.

5 9 6 2 1 7 3 7

8 3 6 4 2

Przed Tobą spacer po krośnieńskiej Starówce, dzięki któremu odczytasz sekretne hasło. Zadanie, przed którym stoisz, przypomina mi czasy, gdy konstruowałem lampę naftową. Tu także potrzebna będzie pewna znajomość tematu, ale może przede wszystkim chęć zdobycia nowej wiedzy, odrobina sprytu, wytrwałość i koniecznie... zapał. Wczytaj się więc we wskazówki i z uwagą poznawaj miejsca, które wskażą Ci trzy osoby tak jak ja związane z Krosnem: kupiec, rzemieślnik i wynalazca.

Powodzenia!



Ignacy Łukasiewicz
pionier przemysłu naftowego

ul. Piłsudskiego 19



2

ul. Piłsudskiego 10



ul. Piłsudskiego 5



Rynek Starego Miasta

3



ul. Franciszkańska 5

1



ul. Kazimierza Wielkiego 8



ZASTANÓW SIĘ nad zagadką, gdy we wskazanym miejscu oznaczonym na planie ikoną kartki odczytasz instrukcję, jak poznać literę przypisaną do tej lokalizacji.

Gdy spojrzysz na górną część gotyckiej fasady kościoła Franciszkanów, spostrzeżesz tam napis po łacinie. Odszukaj na nim przedostatnią literę ostatniego słowa. To właśnie znak, którego potrzebujesz.

1

Na fasadzie budynku muzeum odnajdziesz tablicę w kolorze nieba. Dowiedz się z niej, jak nazywała się dama, której dawny pałac biskupi zawdzięcza odbudowę. Pierwsza litera jej imienia to kolejny trop w rozwikłaniu tajemnicy.

2

Od zawsze wiadomo, że kto chciał poznać ważne wiadomości, próbował przeglądać się w lustrze wody tajemniczej studni. Tak będzie i tym razem: znajdź pobliską studnię miejską. Na umieszczonej na niej makielicie miasta odszukaj angielską nazwę wymienioną pod numerem drugim. Szukasz pierwszej litery drugiego słowa tej nazwy.

3



Michał Mięśowicz
zegarmistrz i przedsiębiorca

Koniecznienie udaj się tam, gdzie założyłem swoją fabrykę zegarów – teraz to jedna z placówek Muzeum Rzemiosła. Kunszt średniowiecznych murarzy poznasz, uważnie studiując fasadę kościoła Franciszkanów.



ROZEJRZYJ SIĘ i w miejscach oznaczonych ikoną aparatu wybierz właściwe fotografie spośród widocznych poniżej. Szukasz przypisanych im liter.



Jako kupiec oczywiście zachęcam do odwiedzenia Rynku – dawnego miejsca handlu które niewiele zmieniło się od czasów, gdy sprzedawałem wyborne wina. Mnie samego spotkasz w pobliżu wieży farnej, której budowę ongiś ufundowałem. Stoję tam już dość długo, wpatrując się w dal, wybacz więc, że nie będę zbyt rozmowny... Ponadto warto się przyjrzeć frontowej ścianie Muzeum Podkarpackiego.

Robert Portius
patrycjusz i dobroczyńca miasta



PORÓWNAJ stare fotografie z obiektami widocznymi w miejscach oznaczonych na planie ikoną ramki, a znajdziesz właściwą literę.



Jan Szczepanik
konstruktor i wynalazca



Jako wynalazca zachęcam, byś udał się tam, gdzie dawniej funkcjonowało sławne kolegium jezuickie. Gdy wejdiesz na dziedziniec tego kompleksu, do którego dziś również uczęszczają studenci, przyjrzyj się jego fasadzie. Przed wejściem na dziedziniec napotkasz też ciekawą współczesną instalację związaną z moimi dokonaniem.



GRY TURYSTYCZNE
www.gryturystyczne.pl

Gra turystyczna
KROSNO – na osnowie dziejów

KROSNO
MIASTO SZKŁA
www.krosno.pl

12+ 2h
WIEK GRACZA ŚREDNI CZAS